Dividir a sala em **grupos (MAX 6 Alunos)**  
  
Escolher uma FERRAMENTA de Teste de Software, fazer uma pesquisa sobre ela, instalar e usar a ferramenta (Ver Atividade 1.2).  
Se a equipe não conseguir instalar a ferramenta, deve justificar e pode apresentar um vídeo do Youtube (vídeo pode ser de autoria própria ou de terceiros).  
  
**Fazer uma pesquisa da Ferramenta**  
Pesquisa pode conter: textos retirados de sites (principalmente da Fabricante da Ferramenta); textos de autoria da equipe como opiniões, críticas, elogios, sugestões; imagens relacionadas a ferramenta; etc..  
  
Postar aqui o documento (Capa, resumo, abstract (resumo em inglês), texto principal, referencias) da pesquisa.   
Min 4 páginas e Máx 12 páginas.  
  
OBS1- Textos copiados devem estar em aspas e com a referência.  
OBS2- Imagens que não são criadas pela equipe devem ser referenciadas.  
OBS3- Leem as instruções de entrega em: <https://classroom.google.com/c/Njg1MDA2Njg5MzM3/m/NzAyNzAzODc4MTk2/details>  
  
Valor 2,0.

Equipe:  
  
-Vinicius Lago Cruz  
-Davi dos Santos Ribeiro  
-Denilson Melo de Souza  
-Maria Clara Ferreira Mendes  
-Alisson de Oliveira dos Santos  
-Maria Fernanda Pereira Barçante Costa  
Ferramenta: QUnit

Aqui está a mensagem organizada para o WhatsApp:

---

\*\*Pesquisa sobre QUnit:\*\*

1. \*\*Fabricante e História\*\*:

- Desenvolvido pela equipe do jQuery, é uma ferramenta de teste unitário para JavaScript, open-source e bastante utilizada em projetos web.

2. \*\*Como Funciona\*\*:

- Cria “suites” de testes com múltiplos testes individuais.

- Verifica o comportamento de funções usando asserções como `assert.ok()` e `assert.equal()`.

3. \*\*Vantagens\*\*:

- Simples de configurar e usar.

- Compatível com qualquer código JavaScript.

- Fácil integração com ferramentas como Jenkins e Travis CI.

4. \*\*Críticas e Sugestões\*\*:

- Focado apenas em testes unitários, pode ser limitado em testes de interface.

- Comunidade menor comparada a outras ferramentas como Mocha e Jasmine.

5. \*\*Sugestões de Uso\*\*:

- Ideal para projetos que utilizam jQuery.

- Pode ser usado com ferramentas de testes mais completas, como Selenium.

---

\*\*Tópicos para Apresentação:\*\*

1. \*\*Introdução ao QUnit\*\*:

- O que é QUnit?

- Histórico e desenvolvimento (jQuery).

- Open-source.

2. \*\*Funcionalidades\*\*:

- Testes de unidade com JavaScript.

- Estrutura básica de um teste.

- Asserções (assert.ok, assert.equal).

3. \*\*Vantagens do QUnit\*\*:

- Simplicidade e facilidade de uso.

- Compatível com várias bibliotecas.

- Integração com CI.

4. \*\*Desvantagens\*\*:

- Limitado a testes de unidade.

- Comunidade menor.

- Comparação com Jasmine e Mocha.

5. \*\*Exemplo Prático\*\*:

- Demonstração de um teste simples.

- Configuração de um projeto com QUnit.

6. \*\*Conclusão\*\*:

- Quando usar o QUnit?

- Sugestões de melhorias e integrações.

---

<https://www.devmedia.com.br/javascript-qunit-conheca-o-framework-de-testes-unitarios/33579>

<https://qunitjs.com/>